
**Memoria de Actividades 2014-15
y
Solicitud de Subvención
Asociación Club de Robótica-Mecatrónica**



Asociación Club de Robótica-Mecatrónica (CRM-UAM)
Local B-111 – Escuela Politécnica Superior

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID

Diciembre de 2015

Índice general

1. Junta directiva actualizada	1
2. Memoria del curso anterior	3
2.1. Talleres y proyectos internos	3
2.1.1. Construcción de un cuadricóptero “Do It Yourself”	3
2.1.2. Uso de nuestra impresora 3D por estudiantes de la comunidad universitaria	5
2.1.3. Re-organización del club para fomentar la participación	6
2.2. Participación en eventos nacionales	8
2.2.1. Concurso de resolución de laberintos en la OSHWDem (Galicia, A Coruña)	8
2.2.2. Asistencia a la V jornada GMV de robótica (Madrid, Tres Cantos)	9
3. Presupuesto para nuevas actividades	11
3.1. Actividades y talleres para el curso 2015-16	11
3.1.1. Material y herramientas para el local	11
3.1.2. Adaptación del cuadricóptero para vuelo autónomo	12
3.1.3. Construcción Fresadora Cyclone PCB	17
3.1.4. Construcción de un Escáner 3D modelo Ciclop	19
3.2. Organización de talleres formativos para alumnos de la Universidad	20
3.2.1. Taller: Introducción a las FPGAs libres con Verilog	20

3.2.2. Taller: Diseño e Impresión 3D (Open Hardware)	21
3.2.3. Taller: Introducción a la robótica con Arduino	23
3.3. Participación en eventos nacionales y representación de la UAM . . .	25
3.3.1. Liga nacional de robótica de competición. lnrc.es	25
3.3.2. Open Source Hardware Demonstration 2016. oshwdem.org . .	26
3.4. Solicitud de subvención	28

Parte 1

Junta directiva actualizada

La Asociación Club de Robótica-Mecatrónica cuenta con la siguiente junta directiva para el curso 2015-16:

- Presidente: **Carlos García Saura** (carlos.garciasaura*)
- Vice-presidente: **Rodrigo José Jiménez** (rodrigojose.jimenez*)
- Secretario: **Cristina Kasner Tourné** (cristina.kasner*)
- Tesorero: **Jaime Eduardo Aragón** (jaimeeduardo.aragon*)
- Vocales: **Víctor Uceda Uceda** (vic.ucedas*) y **Pablo Molins Ruano** (pablo.molins*)

* *correos electrónicos a completar con "@estudiante.uam.es"*

En la página web de la asociación está disponible toda la información sobre la organización del club en años anteriores: <http://crm.ii.uam.es/historia>

Parte 2

Memoria del curso anterior

Durante el curso 2014-2015 desde la Asociación *Club de Robótica-Mecatrónica* hemos seguido fomentando el interés por la tecnología en el campus: nuestra impresora 3D ha sido empleada por multitud de estudiantes e investigadores, y por primera vez hemos podido construir un robot volador (un *cuadricóptero* fabricado por un equipo de 10 estudiantes). Además hemos representado a la Universidad Autónoma en varios eventos de robótica a nivel nacional.

2.1. Talleres y proyectos internos

2.1.1. Construcción de un cuadricóptero “Do It Yourself”

Participantes: Jaime Aragón (jefe de proyecto), Rodrigo Jiménez, Cristina Kasner, Víctor Uceda, Rafael Leira, Javier del Valle, Guillermo Ruiz, Daniel, Carlos García y Pablo Molins



Durante el curso 2014-15 realizamos desde el Club de Robótica el proceso de diseño, compra de materiales, y montaje de un cuadricóptero. Éste tipo de robots son capaces de volar gracias a cuatro hélices actuadas por motores de alta velocidad.

Aunque es posible comprar éstos dispositivos ya montados, hemos preferido construir nuestra propia versión para así poder aprender más a fondo cómo funciona ésta tecno-

logía.

En los meses de febrero y abril realizamos las compras de los materiales presupuestados, y durante el proceso nos encontramos con algunas dificultades en los trámites aduaneros, lo que alargó el proceso en tiempo y dinero. A pesar de los problemas, ésto fue algo positivo ya que nos ayudó a aprender la forma correcta de tramitar los pedidos de material electrónico al extranjero.

Una vez tuvimos todos los materiales a punto, nos reunimos para realizar el montaje de la estructura mecánica del robot usando una configuración estándar para cuadricópteros (configuración en H).

Con el cuadricóptero ya montado, llegó el turno de soldar las conexiones de la electrónica. La placa controladora principal está basada en el firmware abierto *multi-Wii*, que tuvimos que programar y configurar para el vuelo. En las primeras pruebas detectamos un problema con uno de los motores, ya que se calentaba demasiado al girar, pero nos dimos cuenta de que los problemas los estaban causando unos tornillos demasiado apretados.

Una de las tareas más costosas en tiempo y delicadas fue, a partir de la construcción completa, el ajuste preciso de los parámetros de vuelo para conseguir un buen balance entre estabilidad y agilidad.



Pruebas de vuelo de nuestro cuadrucóptero en una explanada del campus situada detrás del edificio C de la Escuela Politécnica Superior. Por supuesto tomamos todas las medidas de seguridad necesarias durante las pruebas.

No sólo aprendimos a construir un robot capaz de volar, itambién fue necesario aprender a calibrarlo y pilotarlo! Para ello contamos con la gran experiencia del jefe de proyecto Jaime Aragón, un gran entusiasta de los drones de radio-control. Jaime nos dio varias clases de vuelo e incluso hizo demostraciones de vuelo de alta velocidad con sus drones dotados de FPV (First Person View, es decir, con cámara en

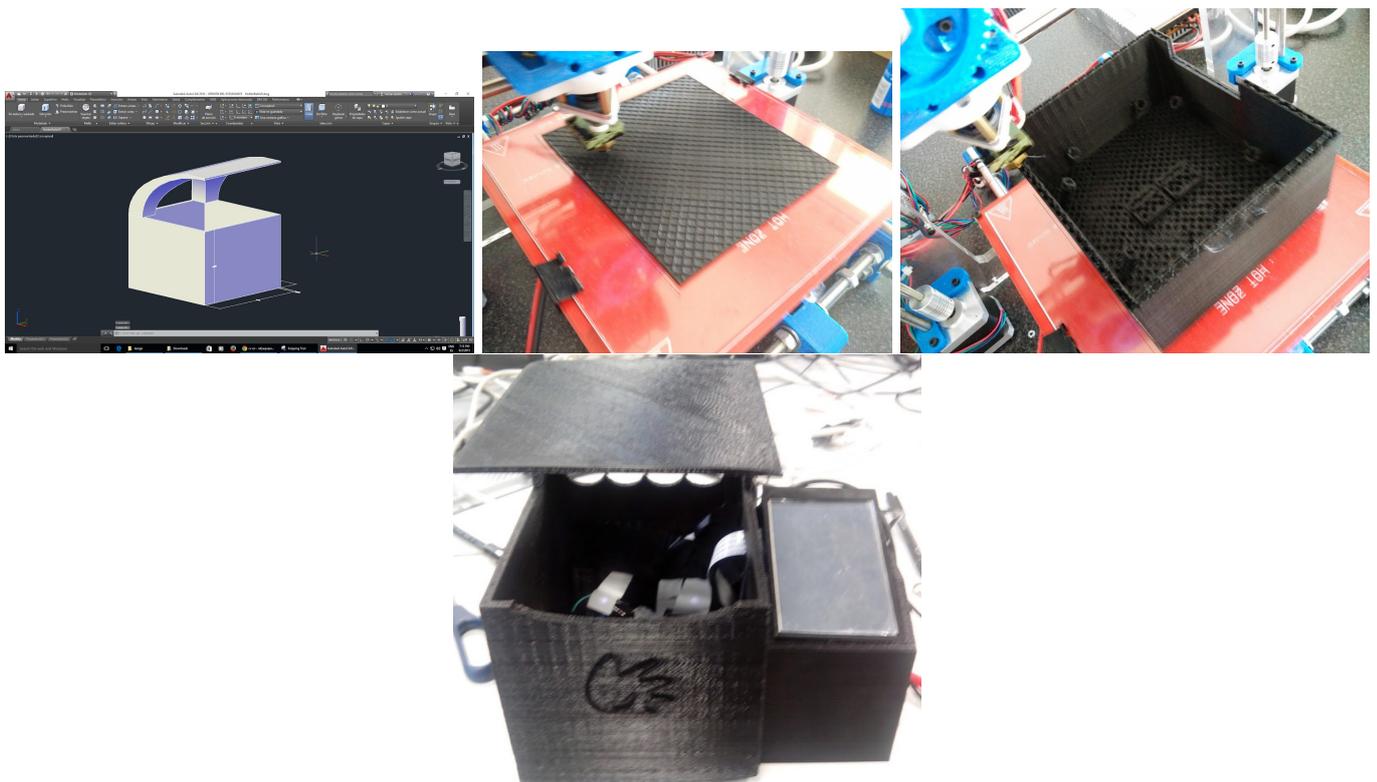
primera persona).

El siguiente paso de éste proyecto va a ser la automatización del control del cuadrucóptero (hacerlo autónomo en lugar de tele-operado) mediante la incorporación de sensores; ésto lo hemos detallado en la sección de presupuestos para el nuevo curso.

2.1.2. Uso de nuestra impresora 3D por estudiantes de la comunidad universitaria

Desde el Club de Robótica intentamos fomentar el uso de la impresora 3D que construimos en 2014 para todos los miembros de la comunidad universitaria.

Además de la valiosa labor que realiza la impresora para el Club (ya que, tanto los robots diseñados para los talleres, como los proyectos ya detallados, usan estructuras impresas 3D) durante este año la impresora ha servido a múltiples alumnos y personal investigador para realizar prototipos de proyectos tecnológicos.



Proceso completo de diseño e impresión 3D de un *escáner biométrico* para un proyecto de investigación colaborativo con una *start-up* de la Escuela Politécnica Superior.

Creemos que el disponer de herramientas como ésta otorga una gran libertad a los estudiantes para lanzarse a realizar proyectos propios que pueden llegar a alcanzar

un gran éxito. Estamos intentando que la impresora 3D sea accesible a cualquier miembro de la comunidad universitaria, como ya sucede en otros centros (UPM, UC3M, UPC, Imperial College London, etc). Es por ello que para el próximo curso estamos organizando talleres interfacultativos de introducción al diseño e impresión 3D para las personas que tengan interés en aprender sobre éstas tecnologías.

2.1.3. Re-organización del club para fomentar la participación

Desde la junta directiva del Club de Robótica nos hemos propuesto dar nueva vida a la asociación, mejorando las condiciones de trabajo en nuestro local y documentando todas las actividades en una nueva página web.



El local de la asociación estaba en un estado bastante desastroso antes de la renovación, lo que limitaba la actividad debido a la falta de orden y espacio



Tras la renovación, el local por fin es un sitio amplio y agradable donde pueden trabajar varias personas simultáneamente.

Para renovar el Club de Robótica hemos realizado las siguientes tareas:

- Actualización de la página web y creación de repositorio GitHub para el control de versiones. **La nueva web puede verse en** <http://crm.ii.uam.es>, y nuestro repositorio colaborativo es <http://github.com/CRM-UAM>
- Limpieza del local (reciclado de equipos obsoletos que ocupaban espacio, mesas despejadas para facilitar la labor del equipo de limpieza)
- Organización del material de los armarios y de las herramientas gracias a un panel de madera con ganchos y cajas de plástico modulares (éste material lo compramos con parte del presupuesto disponible)

El nuevo enfoque del Club de Robótica es apoyar a cualquier miembro de la comunidad universitaria que quiera llevar a cabo proyectos relacionados con la robótica. Es decir, tanto estudiantes como profesores pueden inscribirse y así disponer de un espacio de trabajo agradable con herramientas de uso común (impresoras 3D, soldadores, sierras, alicates, destornilladores, etc) así como los materiales necesarios (cables, componentes, motores, baterías, etc).

Para ello la idea es que cada miembro puede solicitar una caja de proyecto donde guardar todo el material que necesite. Dichas cajas se etiquetan con el año, nombre de proyecto, y del responsable; de este modo es posible organizar mejor el inventario disponible.

Además hemos creado un foro/lista de correo para gestionar la asociación, así como ayudarnos unos a otros con nuestros proyectos.

Gracias al nuevo foro, la web renovada y a la re-organización del local, esperamos que aumente la participación en el club y así se realicen más actividades de fomento de la robótica en la Universidad Autónoma.

Club de Robótica-Mecatrónica Blog Historia Actividades Foro

Actividades organizadas por el Club

- (2014) **ArduParty 2014**, taller organizado por Víctor Uceda, Carlos García, Pablo Moreno y Miguel Rodríguez. *Escuela Politécnica Superior, 19 de Septiembre de 2014*
- (2013) **Taller de iniciación a OpenScad** organizado por Carlos García. *Escuela Politécnica Superior, 3 de Octubre de 2013*
- (2012) **Taller de introducción a la robótica con el robot HKTR-9000** organizado por Lucas Polo, Miguel Gargallo y Carlos García. Vinieron 20 estudiantes y se construyeron cinco robots capaces de seguir líneas y esquivar obstáculos. [vídeo 1](#), [vídeo 2](#)
- (2011) **Taller de Arduino** organizado por Héctor Ménéndez y Saúl Vargas. *Escuela Politécnica Superior, 4 de Noviembre de 2011. (PDF con documentación sobre Arduino)*
- (2011) El CRM y el **Club de Informática** cooperan en el **Encuentro de Estudiantes por la Ciencia y la Cultura**. Fue organizado por David Camacho y Héctor Ménéndez y tuvo un gran éxito entre los estudiantes (~80 personas). Además de las charlas educativas, destacaron los talleres de construcción de cohetes y de papiroflexia. *Escuela Politécnica Superior, 4-8 de Julio de 2011. [noticia en la web de la UAM](#)*

 <p>Escuela Politécnica Superior</p>	 <p>UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID</p>	 <p>Club de Robótica-Mecatrónica Planta baja del Edificio B Escuela Politécnica Superior Contacta con nosotros</p>
---	---	---

Web del Club de Robótica y Mecatrónica (CRM) de la Escuela Politécnica Superior de la Universidad Autónoma de Madrid

2.2. Participación en eventos nacionales

2.2.1. Concurso de resolución de laberintos en la OSHWDem (Galicia, A Coruña)

La OSHWDem (Open Source Hardware Demonstration) es un evento que se realiza anualmente en A Coruña. Allí se reúnen estudiantes e investigadores de diversas disciplinas, y entre otras cosas se organizan competiciones de robótica¹.



Víctor y Carlos con el robot CRMaze



Calibración del robot en el laberinto oficial

Éste año nos propusimos presentar un robot al concurso de resolución de laberintos (también conocido como *micromouse*). Fue todo un reto porque tan sólo tuvimos dos semanas para construir el robot y programar los algoritmos necesarios. El resultado fue el robot CRMaze².



El laberinto a resolver fue generado aleatoriamente



Montaje "in-situ" del recorrido



Aunque ninguno de los participantes fue capaz de resolver el laberinto debido a su alta complejidad, fue una experiencia muy interesante y todos aprendimos mucho. Además recibimos un trofeo impreso en 3D con filamentos de cobre y bronce.

¹<http://oshwdem.org/concursos/>

²<https://github.com/CRM-UAM/CRMaze>



También participamos en el reto *ADN CloneWars*³. En él se imprimieron más de 500 piezas para construir una cadena de ADN con los nombres de todas las impresoras open-source construidas en España dentro del grupo RepRap Clone Wars⁴.

El Club de Robótica forma una parte importante de la cadena ya que el clon N°5, *Halcón Milenario*, fue construido en 2012 en el local de la asociación.

Para el curso que viene nos hemos propuesto mejorar el diseño del robot CRMaze para conseguir resolver el laberinto por fin, y además queremos crear más equipos que participen en el resto de concursos dentro de la OSHWDem (categorías de seguidores de línea, robots de sumo y de combate, además de la de resolución de laberintos).

2.2.2. Asistencia a la V jornada GMV de robótica (Madrid, Tres Cantos)

El 26 de Noviembre de 2015 asistimos desde el Club de Robótica al evento que tuvo lugar en la sede oficial de GMV, situada en Tres Cantos. Allí se realizaron demostraciones en directo de los robots Foxiris (para monitorización de plantas oil & gas), MiR100 (un robot de exploración de tipo rover) y Aunav (un robot usado para la desactivación de explosivos)⁵.



Demostración de los robots Foxiris de GMV (izquierda), MiR100 de Robotplus (al fondo) y Aunav de Proytecta (derecha).

³<https://github.com/brico-labs/RetoADNCloneWars>

⁴www.reprap.org/wiki/Clone_wars

⁵http://www.gmv.com/es/Empresa/Comunicacion/NotasDePrensa/2015/NP_017_VJornadaRobotica.html

Además volvimos a representar a la Autónoma, ésta vez en el concurso “Concurrent Design Facility (CDF) for Robotics” en el que se nos asignó la tarea de diseñar un robot para la monitorización de plantas oil & gas en menos de tres horas. Obtuvimos el primer premio junto con estudiantes de la UPM.



Participantes en el concurso “Concurrent Design Facility (CDF) for Robotics”.
Fila superior: Carlos Crespo (GMV), Carlos García (CRM-UAM), Sergio Martini (GMV), Alberto Medina (GMV), Pedro Hernández (Repsol), Gonzalo Díaz (UPM) y Víctor Uceda (CRM-UAM) Fila inferior: Luis Paarup, David Matilla, Javier Fernández, Stefan y Pablo Rodríguez -ausente en la foto- (todos de la UPM)

El curso que viene seguiremos buscando activamente éste tipo de eventos para garantizar que la Universidad Autónoma tenga representación estudiantil en el ámbito de la robótica a nivel nacional.

Parte 3

Presupuesto para nuevas actividades

Para el curso 2015-2016 hemos empezado con energías renovadas gracias al éxito del año anterior con el proyecto del cuadricóptero. Nos hemos propuesto terminar de renovar el local de la asociación para mejorar las condiciones -y así fomentar la participación de los estudiantes-, organizar talleres formativos, y por supuesto seguir construyendo robots capaces de participar en diversas competiciones a nivel nacional.

3.1. Actividades y talleres para el curso 2015-16

3.1.1. Material y herramientas para el local

Consideramos muy necesario realizar una compra del siguiente material, de cara a finalizar la renovación de la asociación, proporcionar un ambiente limpio y ordenado, y garantizar que hay espacio suficiente para que los nuevos miembros almacenen sus proyectos sin interferirse unos a otros:

- **Cajas organizadoras transparentes grandes (21x30x40cm)**, que cuestan 4.25€/u. Estimamos necesarias 5 cajas, lo que hace un total de 21.25€.
- **Cajas de proyecto pequeñas (14x19x29cm)**, que cuestan 2.95€/u. Estimamos necesarias 20 cajas, lo que hace un total de 59€.
- **Aspirador de polvo portátil** para facilitar la limpieza de las mesas y estanterías. El modelo que nos interesa cuesta 39.90€.
- **Sistema extractor de aire** para la ventilación del local ya que no tiene ventanas, es particularmente necesario para filtrar los humos producidos al soldar

con estaño. Las piezas necesarias para construirlo (filtros, tubos, ventiladores) cuestan en torno a 30€.

- **Herramientas de medida precisas y alicates de corte**, ya que los que tenemos están defectuosos. Un set de tres calibres electrónicos y cuatro alicates de corte sale por 70€, y se podrán utilizar en los talleres de impresión 3D.

Por tanto, para dicha renovación estimamos necesarios **220.15€**.

3.1.2. Adaptación del cuadricóptero para vuelo autónomo

Responsable de proyecto y equipo de trabajo

- Rodrigo Jimenez, Estudiante de Telecomunicaciones, EPS.
- Cristina Kasner, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.
- Carlos García, estudiante de doctorado, EPS.
- Guillermo Ruíz, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.
- Jaime Aragón, Estudiante de Telecomunicaciones, EPS.
- Víctor Uceda, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

Descripción y objetivos

Tal y como se detalla en la memoria de actividades, el año pasado presentamos un presupuesto para la construcción de un drone.

Como recordatorio la idea principal era construir un cuadricóptero manejado por control remoto capaz de detectar y evitar obstáculos en un modo de control autónomo.

Durante el pasado año académico completamos con éxito la primera parte del proyecto y ya tenemos construido y calibrado el cuadricóptero que ha pasado satisfactoriamente las primeras pruebas de vuelo teleoperado.

Queremos por tanto duante este próximo curso proseguir con el proyecto realizando el módulo de vuelo autónomo.



Fotos del estado actual de nuestro cuadrucóptero

Detalles y Contenido

Nuestra intención es filtrar las señales que llegan al receptor del cuadricóptero mediante las medidas de los sensores ultrasónicos y con ayuda de la arduino para evitar posibles colisiones.

Existen numerosos cuadricópteros comerciales que disponen de GPS y son semi-autónomos (es decir, se les proporcionan unas coordenadas como objetivo y el robot realiza la ruta deseada), pero normalmente funcionan en campo abierto y sin obstáculos.

Por eso queremos marcar la diferencia e intentar diseñar uno de los primeros cuadricópteros que no solo fuesen capaces de ir hasta unas determinadas coordenadas en campo abierto, sino que fuese capaz de detectar los obstáculos que se encuentre a su paso y los evite, modificando la ruta inicial gracias a los sensores y los cálculos realizados en tiempo real por nuestros algoritmos.

Previsión de desarrollo

En la primera parte de este proyecto nos hemos dedicado exclusivamente a la fabricación de un Drone básico para lo cual hemos comprado las partes principales como son la estructura, motores, variadores, batería, mando, receptor, y la controladora de vuelo (con GPS). Una vez concluida satisfactoriamente esta primera parte, es decir, habiendo construido el cuadricóptero y lograr pilotarlo, nos disponemos a pedir presupuesto para la continuación de este proyecto.

Al empezar este proyecto parecía algo ambicioso y difícil de llevar a cabo pero hemos construido un drone completamente funcional y lo hemos calibrado para que tenga unas condiciones de vuelo óptimas, por lo que vemos mucho más cerca el poder llevar a cabo la idea inicial y comenzar este año con el reto de que sea capaz de

volar de manera autónoma e incluso disponer de unas gafas de realidad virtual FPV (*First Person View*).

Ésta es nuestra meta debido a que sería lo que realmente diferenciaría nuestro trabajo de otros proyectos: La idea de que sea completamente autónomo es pionera en el campo y debido a la diversidad de estudiantes (Ingeniería de Telecomunicación, Informática y doble grado de Informática y Matemáticas) creemos que tenemos los conocimientos necesarios para llevarlo a cabo.

Presupuesto

El año pasado el coste de las piezas se disparó debido a unos gastos de aduanas imprevistos, por lo que únicamente pudimos construir el drone (sin elementos de visión artificial ni sensores necesarios para el vuelo autónomo) concluyendo así lo que podríamos denominar la primera parte del proyecto.

Enumeramos a continuación los elementos presupuestados para esta segunda fase, junto con su precio, enlace de compra y la descripción y justificación:

- **Sensor de distancia por ultrasonidos [x6] 18,03€/u**

Enlace: www.electan.com/sensor-distancia-por-ultrasonidos-ping-p-3134.html

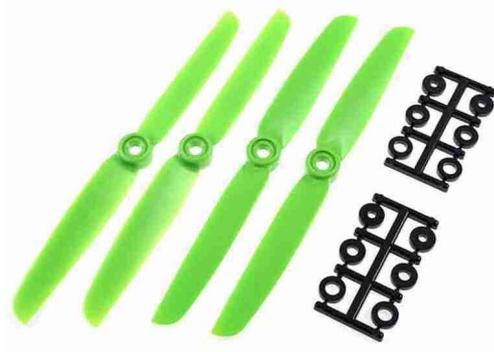
Con estos sensores pretendemos detectar obstáculos en cualquiera de las seis direcciones posibles de movimiento del dron (norte, sur, este, oeste, y los dos movimientos verticales) creando un mapa virtual de obstáculos y pudiendo así evitarlos modificando la ruta óptima lo menos posibles.



- **Hélices eficientes (HQ 6") [x3 packs] 5,30€.**

Enlace: flyduino.net/Multikopter-Propeller-CW-CCW_44

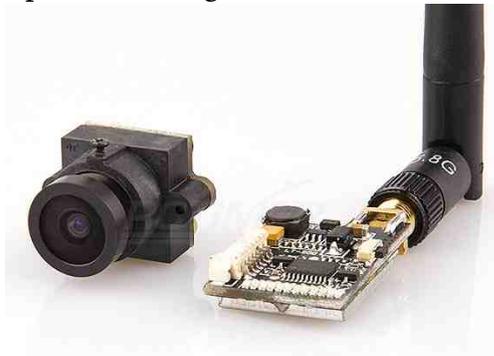
Sin duda las hélices son las partes del drone que más expuestas a colisiones están. Por ello pedimos presupuesto para comprar 3 juegos de este tipo hélices, que además son de una calidad alta lo que disminuirá el riesgo a que se partan, pero aun así, es seguro, que necesitaremos recambios.



- **Cámara y transmisor de imagen. [x2] 29€/u.**

Enlace: www.rctimer.com/product-1318.html

Esta será la cámara y el transmisor de video que nos permitirá grabar la imagen y transmitirla a tiempo real a las gafas de realidad virtual.



- **Módulo receptor de imagen. 28€.**

Enlace: www.hobbyking.com/hobbyking/store/__83195__Fat_Shark_Raceband_5_8GHz_Module.html

Con este módulo podemos recibir la imagen enviada por el dron para procesarla en el ordenador o mandar a las gafas de realidad aumentada del operador.



- **Antenas de polarización circular. 20€.**

Enlace: www.rctimer.com/product-1099-index.html

Las antenas que incluyen el transmisor y el módulo receptor son de polarización lineal y nos podrían provocar problemas debido a los cambios de orien-

tación del drone por lo que queremos comprar estas antenas de polarización circular que con un precio bastante asequible nos permitirían alcanzar más del doble de distancia sin distorsiones.



- **Gafas de realidad aumentada FPV. 320€.**

Enlace: www.hobbyking.com/hobbyking/store/__84640__Fatshark_Dominator_V3_Headset_EU_Warehouse_.html

Estas gafas son necesarias para poder pilotar el drone y monitorizar la telemetría en primera persona (First Person View). Sabemos que son un elemento caro, pero esto nos abrirá numerosas puertas para el futuro ya que como se observa en los anteriores componentes el transmisor y la cámara son bastante baratos y podríamos realizar numerosos proyectos donde dar utilidad a estas gafas de realidad virtual. Una de las muchas ventajas que tienen estas gafas son por ejemplo unos acelerómetros que nos permitirán girar la cámara del drone (instalando dos servos) con el movimiento de nuestra cabeza, lo que daría una sensación de inmersión total.



En total, el presupuesto estimado para completar el proyecto del cuadrucóptero (incluyendo gastos de envío previstos, aduanas, etc) se estima en **579€**.

3.1.3. Construcción Fresadora Cyclone PCB

Equipo de trabajo

- Carlos Garcia, estudiante de doctorado, EPS.
- Rodrigo Jimenez, estudiante de Telecomunicaciones, EPS.
- Pablo Molins, personal investigador, EPS.
- Víctor Uceda, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

Descripción

Aspiramos a conseguir un Club de Robótica completamente funcional que permita a los socios realizar proyectos de robótica de una forma rápida y eficiente, para ello creemos fundamental agilizar el tránsito desde la idea inicial de un proyecto a los primeros protipos funcionales.

Para ello queremos contar con las tres herramientas modernas fundamentales: impresora 3D (ya disponible en el taller), fresadora (capaz de realizar circuitos electrónicos impresos) y un escáner 3D.

Objetivos

Desarrollar esta herramienta que promete ser tan útil para el CRM, a la par de perfeccionar nuestros conocimientos de electrónica y montaje ya que tendremos que unicamente adquirir las piezas en un kit (basado en un proyecto de Open Hardware).

Motivación

Por el momento, como no disponemos de ésta herramienta, tenemos que realizar nuestros circuitos de una forma muy artesanal (y muy poco eficiente), el proceso que seguimos actualmente es el siguiente:

1. Diseñar el circuito electrico en el ordenador (esta fase se mantiene)
2. Imprimir en papel fotografico el circuito

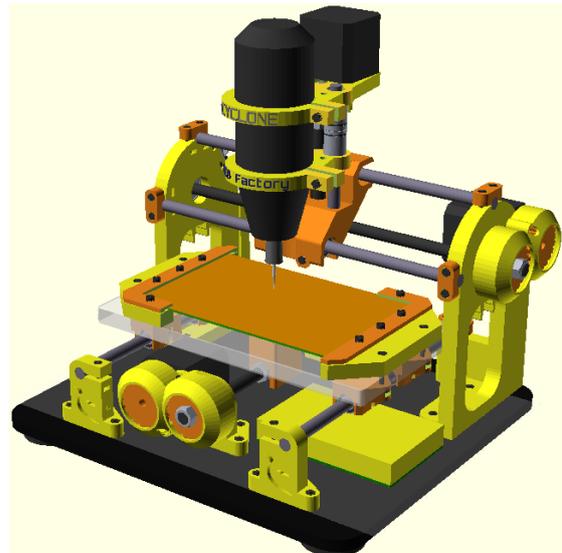
3. Planchar el circuito sobre la placa de cobre para lograr la transferencia de la tinta y que el circuito queda “impreso” en tita sobre la placa
4. Sumergir la placa en acidos para que se elimine el cobre que la recubre (salvo en las zonas protegidas por la tinta) quedando el circuito en cobre finalmente conectado
5. Taladrar manualmente todos los agujeros de la placa
6. Finalmente, cortar el PCB a la medida necesaria

Con la fresadora Cyclone éstos pasos se simplifican ya que se trata de una máquina CNC que trabaja de forma autónoma y además no necesita emplear componentes químicos nocivos.

Previsión de desarrollo

Vamos a montar el kit distribuido por bq, basado en el proyecto open-source Cyclone PCB que se encuentra ampliamente documentado en: <https://github.com/carlosgs/Cyclone-PCB-Factory>

Una vez adquirido el kit y cuando lo tengamos disponible en nuestro taller, nos reuniremos para realizar el montaje y calibración. Después pasaremos a la fase de testeo de la máquina, documentando en la web las instrucciones de uso con tutoriales de fabricación de PCBs.



Presupuesto

El kit es distribuido por bq (store.bq.com/es/cyclone) con un coste total de 499€ y gastos de envío gratuitos.

3.1.4. Construcción de un Escáner 3D modelo Ciclop

Equipo de trabajo

- Rodrigo Jiménez, estudiante de Telecomunicaciones, EPS.
- Pablo Moreno, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.
- Víctor Uceda, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

Descripción

Tal y como hemos descrito en el proyecto anterior (fresadora Cyclone) necesitamos herramientas modernas y automáticas que agilicen un tránsito veloz desde las ideas a los prototipos funcionales.

Con este objetivo construimos la primera impresora 3D de la universidad. Creemos que la impresora 3D, junto a un escáner 3D y la fresadora Cyclone (que permite fresar circuitos electrónicos) son las herramientas modernas fundamentales para este proceso ágil.

Objetivos

Construcción del escáner 3D Ciclop diseñado y distribuido como kit de piezas por la empresa española BQ.

Además de adquirir una nueva herramienta de grandísima utilidad para el club, al ser un proyecto de construcción (ya que se compra el kit de piezas únicamente) tenemos el objetivo de aprender y profundizar en el diseño 3D, en la construcción de sistemas hardware y el software de escaneo y modelado 3D.



Previsión de desarrollo

La previsión de desarrollo del proyecto de montaje se estima en 2 semanas a partir del momento en el que el kit llegue al taller.

Con el escáner Ciclop ya montado comenzará la etapa de adaptación del software existente a los que equipos disponibles en el taller y la fase más importante de pruebas, calibrado y puesta a punto.

Presupuesto

La empresa BQ proporciona un kit completo de piezas los que nos permite acortar la etapa de adquisición de los materiales de forma muy notable e incluso ahorrar costes al adquirirlo todo en un mismo distribuidor. El precio del kit es **249,90€**. Enlace: www.bq.com/es/ciclop

3.2. Organización de talleres formativos para alumnos de la Universidad

Para el nuevo curso vemos viable la realización de los siguientes talleres:

3.2.1. Taller: Introducción a las FPGAs libres con Verilog

Las FPGAs son dispositivos empleados en aplicaciones que requieren velocidades de procesamiento muy elevadas debido a su alta potencia y reconfigurabilidad. Recientemente se han desarrollado herramientas libres para trabajar con FPGAs, y desde el club de robótica queremos fomentar su uso ofreciendo uno de los primeros talleres del mundo en utilizarlas.

Queremos organizar el taller utilizando las placas *iceStick* de Lattice Semiconductor:



Placa de desarrollo *iceStick*

Éstas placas tienen un coste muy reducido aún disponiendo de una FPGA de gran calidad. Además disponen de puerto USB para alimentación y datos, lo que las hace muy adecuadas para nuestro taller introductorio.

Para impartir el taller nos basaremos en los tutoriales que está realizando Juan González¹, antiguo profesor de la EPS-UAM. Éstos proporcionan una introducción muy didáctica y fácil de entender.

Contenido

- Introducción teórica a las FPGAs, con ejemplos de uso práctico y demostraciones
- Explicación de las diferencias entre los lenguajes VHDL y Verilog
- Propuesta de ejercicios introductorios para resolver en parejas (generadores de frecuencias audibles y con diodos LED, sistemas DAC con PWM, etc)
- Explicación de algunos ejemplos más avanzados (generación de señales de puerto serie, control de un conversor analógico-digital, etc).
- Propuesta del reto: control de un robot usando la FPGA. Los estudiantes aprenderán a integrar las entradas y las salidas usando descripciones de hardware en Verilog.

Impartir éstos contenidos complementaría muy bien las asignaturas de FPGAs que se ofrecen actualmente en los grados de Telecomunicaciones e Informática, ya que los lenguajes de programación Verilog y VHDL son ampliamente empleados en la industria.

Presupuesto

Cada placa *iceStick* cuesta 21.28€, y para el taller necesitaríamos 10 unidades. Por ello, el presupuesto estimado es **212.8€** (los gastos de envío son gratuitos a partir de 50€).

3.2.2. Taller: Diseño e Impresión 3D (Open Hardware)

Responsable de proyecto y equipo de trabajo

Cristina Kasner, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

Víctor Uceda, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

¹<https://github.com/Obijuan/open-fpga-verilog-tutorial/wiki>

Carlos García, estudiante de doctorado, EPS.

Descripción

Se trata de un taller de modelado 3D orientado a la robótica, en el que se dará una introducción a los participantes del uso de la herramienta libre OpenSCAD para el diseño de piezas 3D. Además queremos realizar pequeños retos prácticos en los que los participantes puedan poner en práctica lo aprendido.

También se dará una charla sobre impresión 3D y finalizaremos mostrando como utilizar la impresora 3D existente en el club imprimiendo los mejores trabajos realizados por los participantes.

Objetivos

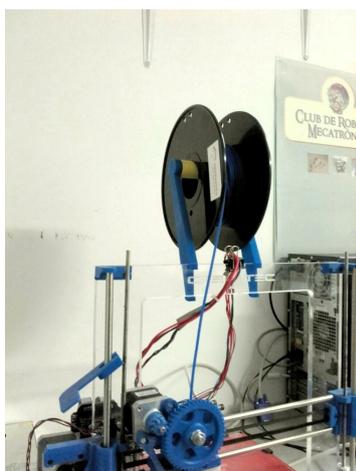
Queremos fomentar el diseño de open hardware entre los estudiantes de la universidad.

También queremos que los estudiantes aprendan utilizar la impresora 3D y sean libres de imprimir durante el curso piezas que necesiten para sus proyectos.

Por último queremos enseñar las ventajas y desventajas de imprimir con plástico o filamento de madera y cuándo puede ser útil cada uno de estos materiales

El contenido del curso será:

- Introducción teórica a OpenSCAD
- Retos por parejas para poner en práctica lo aprendido.
- Exposición de los robots que se han construido con la impresora 3D en el CRM.
- Diseño libre por parejas de piezas imprimibles para la construcción de un robot.
- Explicación del funcionamiento y manejo de la impresora 3D.
- Impresión de los mejores diseños que hayan hecho los estudiantes.



Presupuesto

Producto	Enlace de compra	Precio Unitario	Unidades
Bobina filamento de madera	http://goo.gl/ghE447	31,90€	1
Bobina filamento de plástico	http://goo.gl/6PK18U	19,90 + 6,90€	3
Laca impresora	http://goo.gl/OEVBDj	5,50€	1

Cuadro 3.1: presupuesto taller de diseño e impresión 3d

Lo que hace un total de **117.8€** de material fungible necesario para dar el taller de diseño e impresión 3D.

3.2.3. Taller: Introducción a la robótica con Arduino

Responsables de proyecto

- Carlos Garcia, alumno de doctorado, EPS.
- Pablo Molins, personal investigador, EPS.
- Víctor Uceda, estudiante de Informática-Matemáticas, EPS.

Descripción

Es habitual en el Club de Robótica realizar un taller práctico de introducción a la robótica para los alumnos de la Escuela Politécnica Superior. Consideramos muy importante de cara al año que viene realizar este taller para dar a conocer el club a nuevos alumnos con interés en robótica pero sin conocimientos previos.



Ediciones previas del taller.

Objetivos

Seguir fomentado el conocimiento de la robótica entre los estudiantes de carreras técnicas. Dar a conocer nuestra asociación a estudiantes interesados y la nueva disponibilidad del taller del club para intentar fomentar que se creen nuevos grupos de trabajo autónomos dentro de la asociación.

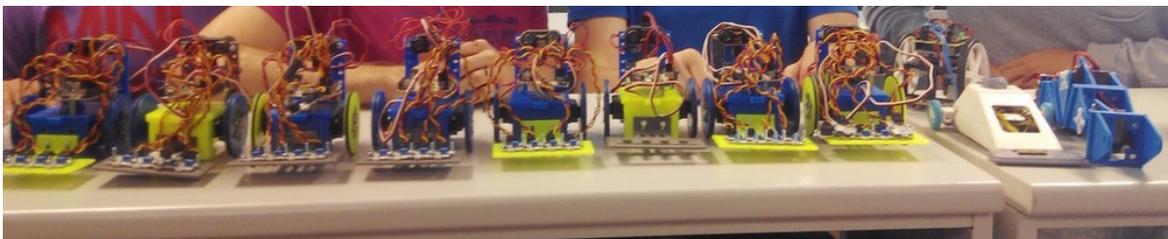
Tenemos que seguir ofreciendo cada vez a más estudiante la posibilidad de realizar proyectos novedosos en el ámbito de la robótica y darles un pequeño empujón y respaldo necesario para llevarlos a cabo.

Acercar la plataforma Arduino, el diseño de Open Hardware y el diseño de estructuras 3D.

Contenido

El contenido del curso es fundamentalmente el mismo que el de la edición pasada, reutilizaremos los robots basados en la plataforma Arduino, que fueron diseñados para esa edición. Los participantes tendrán que realizar el montaje de sus kits y las conexiones eléctricas necesarias.

Con el robot ya montado realizaremos diversas prácticas de programación y reali-



Robots ensamblados.

zaremos interesantes retos guiando a los participantes en todo momento e introduciéndoles de esta forma en la plataforma Arduino.

También profundizaremos en la comunicación entre Android y Arduino (Smartpho-

ne y Robot) programando una aplicación sencilla que nos permita controlar el robot desde el móvil.

Presupuesto

Reutilizaremos los robots montados en la pasada edición del taller por lo que el presupuesto necesario es mínimo.

Para mejorar y suplir las deficiencias de la pasada edición necesitamos comprar baterías (pilas recargables) y cargadores para tener una mayor autonomía.

Producto	Enlace de compra	Precio Unitario	Unidades
Pilas Recargables 9V	es.rs-online.com/web/p/pilas-recargables-9-voltios/7033524/	10,28€	8
Cargador Pilas 9V	es.rs-online.com/web/p/cargadores-de-pilas-aaa-aa-c-d-9-voltios/5177789/	15,10€	2

Cuadro 3.2: Presupuesto taller de introducción a la robótica

Lo que hace un total de **112.44€** necesarios para el taller.

3.3. Participación en eventos nacionales y representación de la UAM

Hace ya años nuestra asociación, el Club de Robótica de la UAM, alcanzó grandes éxitos en competiciones de ámbito nacional como se puede ver en la recién rescatada y redactada Historia del CRM-UAM (crm-uam.github.io/historia).

Queremos, en esta nueva etapa con espíritu de refundación, volver a tener presencia en los eventos nacionales de robótica representando como se merece a nuestra universidad. Por esto presentamos los siguientes planes para participar el próximo año en los siguientes eventos.

3.3.1. Liga nacional de robótica de competición. lnrc.es

Este año (2015-16) la liga nacional de robótica de competición está inaugurando la categoría de estudiantes (lnrc.es/estudiantes/). Queremos incorporarnos a esta nueva iniciativa desde el principio y presentar los robots velocistas que hemos diseñado durante los pasados cursos haciendo un rediseño específico de alguno de ellos.

Una de las ventajas de esta nueva categoría es que se brinda la oportunidad de participar con presupuestos menores que en la categoría profesional, además, no se obliga a participar en todas las pruebas de la liga pudiendo participar asistiendo a eventos puntuales.

El calendario de esta competición está publicado en la página lnrc.es/comp_calendario_estu.php?an=2015-2016.

Solicitamos presupuesto para asistir al evento **Cosmobot 2016** (www.roboticspot.com/cosmobot) en Barcelona, la última prueba del calendario de la liga estudiantes.

Presupuesto

Queremos asistir como representación de la universidad en un grupo de 4 personas (por cuestión abaratamiento con habitaciones dobles y billetes con mesa en el AVE). Se presentan los siguientes precios estimados a fecha de hoy:

- Inscripción - Gratuita
- Desplazamiento - AVE 55€/pers. (descuento mesa) [x4]
- Alojamiento Hostal - 40€/noche hab. doble [x2]
- Dietas - 20 €/pers. y día [x4]

El evento se celebra un fin de semana por lo que pretendemos asistir el sábado y el domingo, con una noche de alojamiento.

Los viajes se realizarán el sábado por la mañana la ida y el domingo por la noche la vuelta, ambos en AVE.

Solicitamos un presupuesto total para la participación en el evento **Cosmobot 2016 de 684€**

3.3.2. Open Source Hardware Demonstration 2016. oshwdem.org

En el pasado noviembre se celebró la edición 2015 del OSHWDem A Coruña. A esta pasada edición acudió de forma personal un compañero de la asociación (participando con un robot del club en un concurso de laberintos tal y como se detalla en la memoria de actividades).

Éste es un evento nacional de primer nivel, con un magnifico ambiente de colaboración entre profesionales y basado en el Open Source. Por esto creemos que la Universidad Autónoma de Madrid debería estar representada por su asociación de Robótica en este evento en su edición del 2016.

Además es una prueba puntuable de la liga nacional de robotica de competición en la categoria de estudiantes (lnrc.es/comp_calendario_estu.php?an=2015-2016).

Presupuesto

Queremos asistir como representación de la universidad en un grupo de 4 personas (para reducir costes, ya que sirve con las plazas de un coche y alojamiento en dos habitaciones dobles). Se presentan los siguientes precios estimados a fecha de hoy:

- Inscripción - Gratuita
- Desplazamiento - Coche $1200\text{km} * 0.2\text{€/km} = 240 \text{€}$
- Alojamiento - $40\text{€/noche hab. doble [x2]}$
- Dietas - $20 \text{€/pers. y día [x4]}$

El evento se celebra un fin de semana por lo que pretendemos asistir desde el viernes al domingo, con dos noches de alojamiento, para poder afrontar el viaje largo en coche.

Por tanto, solicitamos un presupuesto total para la participacion en el evento **OSHW-Dem 2016 de 640€**

3.4. Solicitud de subvención

Como resumen de los proyectos propuestos y sus respectivos costes, a continuación proporcionamos una tabla:

	Concepto	Presupuesto
1	Material y herramientas para el local	220.15€
2	Adaptación del cuadricóptero para vuelo autónomo	579€
3	Taller: Introducción a la robótica con Arduino	112.44€
4	Taller: Diseño e Impresión 3D (Open Hardware)	117.8€
5	Taller: Introducción a las FPGAs libres con Verilog	212.8€
6	Construcción de un Escáner 3D modelo Ciclop	249.9€
7	Participación en la OSHWDem A Coruña 2016	640€
8	Participación en la LNRC Cosmobot Barcelona 2016	684€
9	Construcción Fresadora Cyclone PCB	499€
	Total:	3315.09€

Desde la junta directiva del Club de Robótica nos comprometemos a promover todas las actividades aquí expuestas. Aún así, entendemos que el presupuesto es limitado por lo que las hemos ordenado según su prioridad, siendo primeros los conceptos más urgentes.